

3

SAMPLE
(公認・公式大会使用不可)

系統A

ドラグノ突撃兵

1 lv1
3000

2 真界放 **アタック時** 自分はデッキから1枚ドローする。

©BNP/BANDAI BANDAI 2025 MADE IN JAPAN SPIRIT C TR-RS-01

3

SAMPLE
(公認・公式大会使用不可)

系統A

ドラグノ突撃兵

1 lv1
3000

2 真界放 **アタック時** 自分はデッキから1枚ドローする。

©BNP/BANDAI BANDAI 2025 MADE IN JAPAN SPIRIT C TR-RS-01

3

SAMPLE
(公認・公式大会使用不可)

系統A

ドラグノ突撃兵

1 lv1
3000

2 真界放 **アタック時** 自分はデッキから1枚ドローする。

©BNP/BANDAI BANDAI 2025 MADE IN JAPAN SPIRIT C TR-RS-01

3

SAMPLE
(公認・公式大会使用不可)

系統A

ドラグノ突撃兵

1 lv1
3000

2 真界放 **アタック時** 自分はデッキから1枚ドローする。

©BNP/BANDAI BANDAI 2025 MADE IN JAPAN SPIRIT C TR-RS-01

3

SAMPLE
(公認・公式大会使用不可)

系統A

ドラグノ偵察兵

1 lv1
3000

2 真界放 **アタック中** このスピリットをBP+3000する。

©BNP/BANDAI BANDAI 2025 MADE IN JAPAN SPIRIT C TR-RS-02

3

SAMPLE
(公認・公式大会使用不可)

系統A

ドラグノ偵察兵

1 lv1
3000

2 真界放 **アタック中** このスピリットをBP+3000する。

©BNP/BANDAI BANDAI 2025 MADE IN JAPAN SPIRIT C TR-RS-02

3

SAMPLE
(公認・公式大会使用不可)

系統A

ドラグノ偵察兵

1 lv1
3000

2 真界放 **アタック中** このスピリットをBP+3000する。

©BNP/BANDAI BANDAI 2025 MADE IN JAPAN SPIRIT C TR-RS-02

3

SAMPLE
(公認・公式大会使用不可)

系統A

ドラグノ偵察兵

1 lv1
3000

2 真界放 **アタック中** このスピリットをBP+3000する。

©BNP/BANDAI BANDAI 2025 MADE IN JAPAN SPIRIT C TR-RS-02

4

SAMPLE
(公認・公式大会使用不可)

系統A

水龍王リヴァイア

1 lv1 **アタック中** このスピリットをBP+2000する。
4000

3 真界放 **アタック時** 自分のデッキの上から2枚を公開する。
その中の系統[系統A]を持つカード1枚を手札に加える。残ったカードは破棄する。

©BNP/BANDAI BANDAI 2025 MADE IN JAPAN SPIRIT C TR-RS-03

4

SAMPLE
(公認・公式大会使用不可)

系統A

水龍王リヴァイア

1 lv1 **アタック中** このスピリットをBP+2000する。
4000

3 真界放 **アタック時** 自分のデッキの上から2枚を公開する。
その中の系統「系統A」を持つカード1枚を手札に加える。残ったカードは破棄する。

©BNP/BANDAI BANDAI 2025 MADE IN JAPAN SPIRIT C TR-RS-03

4

SAMPLE
(公認・公式大会使用不可)

系統A

水龍王リヴァイア

1 lv1 **アタック中** このスピリットをBP+2000する。
4000

3 真界放 **アタック時** 自分のデッキの上から2枚を公開する。
その中の系統「系統A」を持つカード1枚を手札に加える。残ったカードは破棄する。

©BNP/BANDAI BANDAI 2025 MADE IN JAPAN SPIRIT C TR-RS-03

4

SAMPLE
(公認・公式大会使用不可)

系統A

水龍王リヴァイア

1 lv1 **アタック中** このスピリットをBP+2000する。
4000

3 真界放 **アタック時** 自分のデッキの上から2枚を公開する。
その中の系統「系統A」を持つカード1枚を手札に加える。残ったカードは破棄する。

©BNP/BANDAI BANDAI 2025 MADE IN JAPAN SPIRIT C TR-RS-03

4

SAMPLE
(公認・公式大会使用不可)

系統A

フィスドラグーン

EX軽減 手札のこのカードは、自分のトラッシュのEXシンボルを持つカードを好きなだけゲームから除外し、除外したカード1枚につき同じ色の軽減シンボル1つを満たせる。
1 lv1
3000
3 真界放
7000

©BNP/BANDAI BANDAI 2025 MADE IN JAPAN SPIRIT C TR-RS-04

4

SAMPLE
(公認・公式大会使用不可)

系統A

フィスドラグーン

EX軽減 手札のこのカードは、自分のトラッシュのEXシンボルを持つカードを好きなだけゲームから除外し、除外したカード1枚につき同じ色の軽減シンボル1つを満たせる。
1 lv1
3000
3 真界放
7000

©BNP/BANDAI BANDAI 2025 MADE IN JAPAN SPIRIT C TR-RS-04

4

SAMPLE
(公認・公式大会使用不可)

系統A

フィスドラグーン

EX軽減 手札のこのカードは、自分のトラッシュのEXシンボルを持つカードを好きなだけゲームから除外し、除外したカード1枚につき同じ色の軽減シンボル1つを満たせる。
1 lv1
3000
3 真界放
7000

©BNP/BANDAI BANDAI 2025 MADE IN JAPAN SPIRIT C TR-RS-04

5

SAMPLE
(公認・公式大会使用不可)

系統A

九刀竜スピノザンバー

EX軽減 手札のこのカードは、自分のトラッシュのEXシンボルを持つカードを好きなだけゲームから除外し、除外したカード1枚につき同じ色の軽減シンボル1つを満たせる。
1 lv1 百戦時 自分のトラッシュにある 以外のコア2個をこのスピリットに置く。
4000
4 真界放 自分のエンドステップ 系統「系統A」を持つ自分のスピリットかネクサス1つを指定できる。自分のトラッシュにある を、それに置く。

©BNP/BANDAI BANDAI 2025 MADE IN JAPAN SPIRIT M TR-RS-05

5

SAMPLE
(公認・公式大会使用不可)

系統A

九刀竜スピノザンバー

EX軽減 手札のこのカードは、自分のトラッシュのEXシンボルを持つカードを好きなだけゲームから除外し、除外したカード1枚につき同じ色の軽減シンボル1つを満たせる。
1 lv1 百戦時 自分のトラッシュにある 以外のコア2個をこのスピリットに置く。
4000
4 真界放 自分のエンドステップ 系統「系統A」を持つ自分のスピリットかネクサス1つを指定できる。自分のトラッシュにある を、それに置く。

©BNP/BANDAI BANDAI 2025 MADE IN JAPAN SPIRIT M TR-RS-05

5

SAMPLE
(公認・公式大会使用不可)

系統A

九刀竜スピノザンバー

EX軽減 手札のこのカードは、自分のトラッシュのEXシンボルを持つカードを好きなだけゲームから除外し、除外したカード1枚につき同じ色の軽減シンボル1つを満たせる。
1 lv1 百戦時 自分のトラッシュにある 以外のコア2個をこのスピリットに置く。
4000
4 真界放 自分のエンドステップ 系統「系統A」を持つ自分のスピリットかネクサス1つを指定できる。自分のトラッシュにある を、それに置く。

©BNP/BANDAI BANDAI 2025 MADE IN JAPAN SPIRIT M TR-RS-05

5

SAMPLE
(公認・公式大会使用不可)

系統A

翼刃竜スティラノン

1 lv1 **アタック時** 自分の手札にある系統「系統A」を持つカード1枚を破壊できる。このバトル中、このスピリットをBP+2000する。

5000

3 **真界放** **アタック時** BP3000以下の相手のスピリット1体を指定する。それを破壊する。

©BNP/BANDAI BANDAI 2025 MADE IN JAPAN SPIRIT C TR-RS-06

5

SAMPLE
(公認・公式大会使用不可)

系統A

翼刃竜スティラノン

1 lv1 **アタック時** 自分の手札にある系統「系統A」を持つカード1枚を破壊できる。このバトル中、このスピリットをBP+2000する。

5000

3 **真界放** **アタック時** BP3000以下の相手のスピリット1体を指定する。それを破壊する。

©BNP/BANDAI BANDAI 2025 MADE IN JAPAN SPIRIT C TR-RS-06

5

SAMPLE
(公認・公式大会使用不可)

系統A

翼刃竜スティラノン

1 lv1 **アタック時** 自分の手札にある系統「系統A」を持つカード1枚を破壊できる。このバトル中、このスピリットをBP+2000する。

5000

3 **真界放** **アタック時** BP3000以下の相手のスピリット1体を指定する。それを破壊する。

©BNP/BANDAI BANDAI 2025 MADE IN JAPAN SPIRIT C TR-RS-06

6

SAMPLE
(公認・公式大会使用不可)

系統A

一角竜ヴォルスング

EX軽減 手札のこのカードは、自分のトラッシュのEXシンボルを持つカードを好きなだけゲームから除外し、除外したカード1枚につき同じ色の軽減シンボル1つを満たせる。

1 lv1 **召喚時** BP5000以下の相手のスピリット1体を指定する。それを破壊する。その後、疲労状態の自分のスピリットがいるなら、自分はデッキから1枚ドローする。

7000

3 **真界放** **アタック時** このスピリットをBP+5000する。

©BNP/BANDAI BANDAI 2025 MADE IN JAPAN SPIRIT R TR-RS-07

6

SAMPLE
(公認・公式大会使用不可)

系統A

一角竜ヴォルスング

EX軽減 手札のこのカードは、自分のトラッシュのEXシンボルを持つカードを好きなだけゲームから除外し、除外したカード1枚につき同じ色の軽減シンボル1つを満たせる。

1 lv1 **召喚時** BP5000以下の相手のスピリット1体を指定する。それを破壊する。その後、疲労状態の自分のスピリットがいるなら、自分はデッキから1枚ドローする。

7000

3 **真界放** **アタック時** このスピリットをBP+5000する。

©BNP/BANDAI BANDAI 2025 MADE IN JAPAN SPIRIT R TR-RS-07

6

SAMPLE
(公認・公式大会使用不可)

系統A

一角竜ヴォルスング

EX軽減 手札のこのカードは、自分のトラッシュのEXシンボルを持つカードを好きなだけゲームから除外し、除外したカード1枚につき同じ色の軽減シンボル1つを満たせる。

1 lv1 **召喚時** BP5000以下の相手のスピリット1体を指定する。それを破壊する。その後、疲労状態の自分のスピリットがいるなら、自分はデッキから1枚ドローする。

7000

3 **真界放** **アタック時** このスピリットをBP+5000する。

©BNP/BANDAI BANDAI 2025 MADE IN JAPAN SPIRIT R TR-RS-07

6

SAMPLE
(公認・公式大会使用不可)

系統A

一角竜ヴォルスング

EX軽減 手札のこのカードは、自分のトラッシュのEXシンボルを持つカードを好きなだけゲームから除外し、除外したカード1枚につき同じ色の軽減シンボル1つを満たせる。

1 lv1 **召喚時** BP5000以下の相手のスピリット1体を指定する。それを破壊する。その後、疲労状態の自分のスピリットがいるなら、自分はデッキから1枚ドローする。

7000

3 **真界放** **アタック時** このスピリットをBP+5000する。

©BNP/BANDAI BANDAI 2025 MADE IN JAPAN SPIRIT R TR-RS-07

7

SAMPLE
(公認・公式大会使用不可)

系統A

天星龍クェーサー・ドラゴン

1 lv1 **アタック時** 自分のデッキの上から3枚を公開する。その中の系統「系統A」を持つカード1枚を手札に加える。残ったカードは破壊する。

9000

3 **真界放** **アタック時** 自分の手札にある系統「系統A」を持つカード1枚を破壊できる。このバトル中、このスピリットをBP+2000する。

©BNP/BANDAI BANDAI 2025 MADE IN JAPAN SPIRIT M TR-RS-08

7

SAMPLE
(公認・公式大会使用不可)

系統A

天星龍クェーサー・ドラゴン

1 lv1 **アタック時** 自分のデッキの上から3枚を公開する。その中の系統「系統A」を持つカード1枚を手札に加える。残ったカードは破壊する。

9000

3 **真界放** **アタック時** 自分の手札にある系統「系統A」を持つカード1枚を破壊できる。このバトル中、このスピリットをBP+2000する。

©BNP/BANDAI BANDAI 2025 MADE IN JAPAN SPIRIT M TR-RS-08

7

SAMPLE
(公認・公式大会使用不可)

系統A

天星龍キューサー・ドラゴン

1 lv1 **EX軽減** **アタック時** 自分のデッキの上から3枚を公開する。その中の系統「系統A」を持つカード1枚を手札に加える。残ったカードは破壊する。

9000

3 **真界放** **アタック時** 自分の手札にある系統「系統A」を持つカード1枚を破壊できる。このバトル中、このスピリットをBP+2000する。

©BNP/BANDAI BANDAI 2025 MADE IN JAPAN SPIRIT M TR-RS-08

7

SAMPLE
(公認・公式大会使用不可)

系統A

超神星龍ジークヴルム・ノヴァ

EX軽減 (自分のライフ3以下)手札のこのカードは、自分のトラッシュのEXシンボルを持つカードを好きなだけゲームから除外し、除外したカード1枚につき同じ色の軽減シンボル1つを満たせる。

1 lv1 **召喚時** 自分のトラッシュにある「超神星龍ジークヴルム・ノヴァ」以外の系統「系統A」を持つスピリットカード1枚を手札に戻せる。疲労状態の自分のスピリットがいるなら、手札に戻すカードを+1枚する。

9000

2 **真界放** **アタック時** BP7000以下の相手のスピリット1体を指定する。それを破壊する。

©BNP/BANDAI BANDAI 2025 MADE IN JAPAN SPIRIT X TR-RS-09

7

SAMPLE
(公認・公式大会使用不可)

系統A

超神星龍ジークヴルム・ノヴァ

EX軽減 (自分のライフ3以下)手札のこのカードは、自分のトラッシュのEXシンボルを持つカードを好きなだけゲームから除外し、除外したカード1枚につき同じ色の軽減シンボル1つを満たせる。

1 lv1 **召喚時** 自分のトラッシュにある「超神星龍ジークヴルム・ノヴァ」以外の系統「系統A」を持つスピリットカード1枚を手札に戻せる。疲労状態の自分のスピリットがいるなら、手札に戻すカードを+1枚する。

9000

2 **真界放** **アタック時** BP7000以下の相手のスピリット1体を指定する。それを破壊する。

©BNP/BANDAI BANDAI 2025 MADE IN JAPAN SPIRIT X TR-RS-09

7

SAMPLE
(公認・公式大会使用不可)

系統A

超神星龍ジークヴルム・ノヴァ

EX軽減 (自分のライフ3以下)手札のこのカードは、自分のトラッシュのEXシンボルを持つカードを好きなだけゲームから除外し、除外したカード1枚につき同じ色の軽減シンボル1つを満たせる。

1 lv1 **召喚時** 自分のトラッシュにある「超神星龍ジークヴルム・ノヴァ」以外の系統「系統A」を持つスピリットカード1枚を手札に戻せる。疲労状態の自分のスピリットがいるなら、手札に戻すカードを+1枚する。

9000

2 **真界放** **アタック時** BP7000以下の相手のスピリット1体を指定する。それを破壊する。

©BNP/BANDAI BANDAI 2025 MADE IN JAPAN SPIRIT X TR-RS-09

3

SAMPLE
(公認・公式大会使用不可)

系統A

百識の谷

0 lv1 **自分のアタックステップ** **起動** このネクサスを疲労できる。アタックしている自分のスピリット1体を指定する。このバトル中、それをBP+1000する。

3 **真界放** **自分のメインステップ開始時** 自分はデッキから1枚ドローできる。この効果で自分の手札が6枚以上になったら、5枚になるまで破壊する。

©BNP/BANDAI BANDAI 2025 MADE IN JAPAN NEXUS C TR-RN-01

3

SAMPLE
(公認・公式大会使用不可)

系統A

百識の谷

0 lv1 **自分のアタックステップ** **起動** このネクサスを疲労できる。アタックしている自分のスピリット1体を指定する。このバトル中、それをBP+1000する。

3 **真界放** **自分のメインステップ開始時** 自分はデッキから1枚ドローできる。この効果で自分の手札が6枚以上になったら、5枚になるまで破壊する。

©BNP/BANDAI BANDAI 2025 MADE IN JAPAN NEXUS C TR-RN-01

3

SAMPLE
(公認・公式大会使用不可)

系統A

百識の谷

0 lv1 **自分のアタックステップ** **起動** このネクサスを疲労できる。アタックしている自分のスピリット1体を指定する。このバトル中、それをBP+1000する。

3 **真界放** **自分のメインステップ開始時** 自分はデッキから1枚ドローできる。この効果で自分の手札が6枚以上になったら、5枚になるまで破壊する。

©BNP/BANDAI BANDAI 2025 MADE IN JAPAN NEXUS C TR-RN-01

3

SAMPLE
(公認・公式大会使用不可)

系統A

百識の谷

0 lv1 **自分のアタックステップ** **起動** このネクサスを疲労できる。アタックしている自分のスピリット1体を指定する。このバトル中、それをBP+1000する。

3 **真界放** **自分のメインステップ開始時** 自分はデッキから1枚ドローできる。この効果で自分の手札が6枚以上になったら、5枚になるまで破壊する。

©BNP/BANDAI BANDAI 2025 MADE IN JAPAN NEXUS C TR-RN-01

4

SAMPLE
(公認・公式大会使用不可)

系統A

ルビーの太陽

EX軽減 手札のこのカードは、自分のトラッシュのEXシンボルを持つカードを好きなだけゲームから除外し、除外したカード1枚につき同じ色の軽減シンボル1つを満たせる。

0 lv1 **自分のアタックステップ** ターンに1回、自分が相手のスピリットを破壊したとき、自分のトラッシュにある **EX** 以外のコア1個をリザーブに置ける。

2 **真界放** **自分のメインステップ** 自分のスピリットを **EX軽減** で召喚したとき、BP5000以下の相手のスピリット1体を指定する。それを破壊する。

©BNP/BANDAI BANDAI 2025 MADE IN JAPAN NEXUS C TR-RN-02

4

SAMPLE
(公認・公式大会使用不可)

系統A

ルビーの太陽

EX軽減 手札のこのカードは、自分のトラッシュのEXシンボルを持つカードを好きなだけゲームから除外し、除外したカード1枚につき同じ色の軽減シンボル1つを満たせる。

① **lv1 自分のアタックステップ** ターンに1回、自分が相手のスピリットを破壊したとき、自分のトラッシュにある  以外のコア1個をリザーブに置く。

② **真界放 自分のメインステップ** 自分のスピリットを《EX軽減》で召喚したとき、BP5000以下の相手のスピリット1体を指定する。それを破壊する。

©BNP/BANDAI BANDAI 2025 MADE IN JAPAN NEXUS C TR-RN-02

4

SAMPLE
(公認・公式大会使用不可)

系統A

ルビーの太陽

EX軽減 手札のこのカードは、自分のトラッシュのEXシンボルを持つカードを好きなだけゲームから除外し、除外したカード1枚につき同じ色の軽減シンボル1つを満たせる。

① **lv1 自分のアタックステップ** ターンに1回、自分が相手のスピリットを破壊したとき、自分のトラッシュにある  以外のコア1個をリザーブに置く。

② **真界放 自分のメインステップ** 自分のスピリットを《EX軽減》で召喚したとき、BP5000以下の相手のスピリット1体を指定する。それを破壊する。

©BNP/BANDAI BANDAI 2025 MADE IN JAPAN NEXUS C TR-RN-02

3

SAMPLE
(公認・公式大会使用不可)

系統A

バスターズピア

メイン 相手のネクサス1つを指定する。それを破壊する。その後、疲労状態の自分のスピリットがいるなら、自分のトラッシュにある  以外のコア1個を自分のリザーブに置く。

ブラス 自分のスピリット1体を指定する。このターン中、それをBP+3000する。

©BNP/BANDAI BANDAI 2025 MADE IN JAPAN MAGIC C TR-RM-01

3

SAMPLE
(公認・公式大会使用不可)

系統A

バスターズピア

メイン 相手のネクサス1つを指定する。それを破壊する。その後、疲労状態の自分のスピリットがいるなら、自分のトラッシュにある  以外のコア1個を自分のリザーブに置く。

ブラス 自分のスピリット1体を指定する。このターン中、それをBP+3000する。

©BNP/BANDAI BANDAI 2025 MADE IN JAPAN MAGIC C TR-RM-01

4

SAMPLE
(公認・公式大会使用不可)

系統A

ダブルドロ

EX軽減 手札のこのカードは、自分のトラッシュのEXシンボルを持つカードを好きなだけゲームから除外し、除外したカード1枚につき同じ色の軽減シンボル1つを満たせる。

メイン 自分のデッキの上から5枚を見る。その中の「ダブルドロ」以外の2枚を公開し、手札に加える。残ったカードはランダムでデッキの下に戻す。

©BNP/BANDAI BANDAI 2025 MADE IN JAPAN MAGIC C TR-RM-02

4

SAMPLE
(公認・公式大会使用不可)

系統A

ダブルドロ

EX軽減 手札のこのカードは、自分のトラッシュのEXシンボルを持つカードを好きなだけゲームから除外し、除外したカード1枚につき同じ色の軽減シンボル1つを満たせる。

メイン 自分のデッキの上から5枚を見る。その中の「ダブルドロ」以外の2枚を公開し、手札に加える。残ったカードはランダムでデッキの下に戻す。

©BNP/BANDAI BANDAI 2025 MADE IN JAPAN MAGIC C TR-RM-02

4

SAMPLE
(公認・公式大会使用不可)

系統A

ダブルドロ

EX軽減 手札のこのカードは、自分のトラッシュのEXシンボルを持つカードを好きなだけゲームから除外し、除外したカード1枚につき同じ色の軽減シンボル1つを満たせる。

メイン 自分のデッキの上から5枚を見る。その中の「ダブルドロ」以外の2枚を公開し、手札に加える。残ったカードはランダムでデッキの下に戻す。

©BNP/BANDAI BANDAI 2025 MADE IN JAPAN MAGIC C TR-RM-02

4

SAMPLE
(公認・公式大会使用不可)

系統A

ダブルドロ

EX軽減 手札のこのカードは、自分のトラッシュのEXシンボルを持つカードを好きなだけゲームから除外し、除外したカード1枚につき同じ色の軽減シンボル1つを満たせる。

メイン 自分のデッキの上から5枚を見る。その中の「ダブルドロ」以外の2枚を公開し、手札に加える。残ったカードはランダムでデッキの下に戻す。

©BNP/BANDAI BANDAI 2025 MADE IN JAPAN MAGIC C TR-RM-02

5

SAMPLE
(公認・公式大会使用不可)

系統A

フレイムダンス

ソウルマシク:  手札のこのカードは、自分の赤シンボルがある間、 だけを支払って使用できる。

ブラス BP5000以下の相手のスピリット1体を指定する。それを破壊する。

メイン 疲労状態の自分のスピリットがいるなら、かわりに、BP10000以下の相手のスピリット1体を指定する。それを破壊する。

©BNP/BANDAI BANDAI 2025 MADE IN JAPAN MAGIC C TR-RM-03

5

SAMPLE

(公認・公式大会使用不可)

系統A

フレイムダンス

ソウルマジック:

手札のこのカードは、自分の赤シンボルがある間、

だけを支払って使用できる。

フラッシュ

BP5000以下の相手のスピリット1体を指定する。それを破壊する。

◆疲労状態の自分のスピリットがいるなら、かわりに、BP10000以下の相手のスピリット1体を指定する。それを破壊する。

MAGIC

C

TR-RM-03

5

SAMPLE

(公認・公式大会使用不可)

系統A

フレイムダンス

ソウルマジック:

手札のこのカードは、自分の赤シンボルがある間、

だけを支払って使用できる。

フラッシュ

BP5000以下の相手のスピリット1体を指定する。それを破壊する。

◆疲労状態の自分のスピリットがいるなら、かわりに、BP10000以下の相手のスピリット1体を指定する。それを破壊する。

MAGIC

C

TR-RM-03

6

SAMPLE

(公認・公式大会使用不可)

系統A

フレイムテンペスト

ソウルマジック:

手札のこのカードは、自分の赤シンボルがある間、

だけを支払って使用できる。

フラッシュ

BP3000以下のスピリット3体までを指定する。それらを破壊する。

◆このターンの自分のライフが減っていたなら、かわりに、BP5000以下のスピリット2体までを指定する。それらを破壊する。

MAGIC

C

TR-RM-04

6

SAMPLE

(公認・公式大会使用不可)

系統A

フレイムテンペスト

ソウルマジック:

手札のこのカードは、自分の赤シンボルがある間、

だけを支払って使用できる。

フラッシュ

BP3000以下のスピリット3体までを指定する。それらを破壊する。

◆このターンの自分のライフが減っていたなら、かわりに、BP5000以下のスピリット2体までを指定する。それらを破壊する。

MAGIC

C

TR-RM-04

6

SAMPLE

(公認・公式大会使用不可)

系統A

フレイムテンペスト

ソウルマジック:

手札のこのカードは、自分の赤シンボルがある間、

だけを支払って使用できる。

フラッシュ

BP3000以下のスピリット3体までを指定する。それらを破壊する。

◆このターンの自分のライフが減っていたなら、かわりに、BP5000以下のスピリット2体までを指定する。それらを破壊する。

MAGIC

C

TR-RM-04