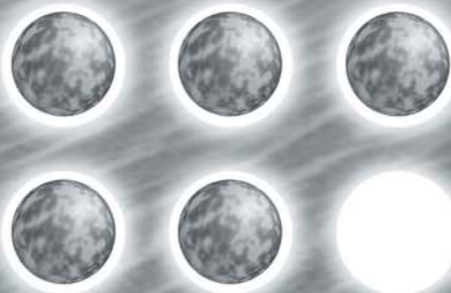


ターンシーケンス

- 1 スタートステップ
 - 2 コアステップ
 - 3 ドローステップ
 - 4 リフレッシュステップ
 - 5 メインステップ
 - 6 アタックステップ
 - 7 エンドステップ
- 相手のターンへ

ライフ
Life



最初にライフとしてコアを5個置く(ダメージを受けるとライフはリザーブに移動する)

リザーブ
Reserve

コアを貯めて置く場所(メインステップで使用できる)

フィールド
Field
スピリットを召喚、ネクサスを配置する場所

Battle Spirits
バトルスピリッツ trading card game

©サンライズ・メーテレ BANDAI 2008 MADE IN JAPAN

デッキ
Deck

自分のデッキを裏にして置く場所

Card (捨て札)

使用、破壊、破棄されたカードを置く場所

トラッシュ
Trash

Core (使用済みコア)

コストなどで使用したコアを置く場所
(自分のリフレッシュステップでリザーブに戻る)