

フィールド  
**Field**

スピリットを召喚、ネクサスを配置する場所

ターンシーケンス

① スタートステップ

② コアステップ

③ ドローステップ

④ リフレッシュステップ

⑤ ミイラステップ

⑥ アタックステップ

⑦ エンドステップ

相手のターン

デッキ  
**Deck**

自分のデッキを裏にして置く場所

Card (捨て札)

使用、破壊、放棄されたカードを置く場所

トラッシュ  
**Trash**

Core (使用済みコア)

コストなどで使用したコアを置く場所  
(自分のリフレッシュステップでリザーブに戻る)

バースト  
**Burst**

バースト効果を持つカードを裏にして伏せて置く場所

ライフ  
**Life**



最初にライフとしてコアを5個置く(ダメージを受けるとライフはリザーブに移動する)

リザーブ  
**Reserve**

コアを貯めて置く場所 (メインステップで使用できる)

**Battle Spirits**  
バトルスピリッツ trading card game