

## 6. アタックステップ 1ターン目(先攻チームの最初のターン)にはありません。

●自分のチームフィールドにいるスピリットは、パートナーでも使えるぞ!

### 1. アタック宣言

チームフィールドにいるスピリットを使ってアタックしよう!

### 2. フラッシュタイミング

マジックカードなどのフラッシュ効果を、チームごとに使用していく。(防御側のチームのどちらかのプレイヤーから)

### 3. ブロック宣言

アタックされたら、チームフィールドにいるスピリットを使ってブロックするか選択しよう!

### 4. フラッシュタイミング

### 5. バトル解決

アタックしたスピリットとブロックしたスピリットのBPを比べよう!

### 6. スピリットの破壊

破壊されたスピリットは、その持ち主の「トラッシュ(カード)」に置かれるんだ!

### 7. バトル終了

バトル時に発生していた効果が消滅するんだ。

## ■フラッシュタイミングの順番

タグバトルでは、チームで交互にフラッシュタイミングを使っていくぞ!

自分のチームのフラッシュタイミングがきたら、どちらがカードを使うか決めよう。

- 1 防御チームのどちらかのプレイヤー1人だけがフラッシュの使用権利を持つ
- 2 攻撃チームのどちらかのプレイヤー1人だけがフラッシュの使用権利を持つ
- 3 防御チームのどちらかのプレイヤー1人だけがフラッシュの使用権利を持つ (①と同じプレイヤーでもOK)
- 4 攻撃チームのどちらかのプレイヤー1人だけがフラッシュの使用権利を持つ (②と同じプレイヤーでもOK)

以降、①～④を続けて、両チームが連続で使用しなかったら、フラッシュタイミングは終了だ。

## 7. エンドステップ ●そのターンに発生した、すべての効果が消滅するぞ!

◆プレイの順番にしたがって、対戦チームのターンに進もう◆

タグバトルで勝ったときの喜びは1人のときの2倍だ!

お互いを助け合って勝利をつかもう!

くわしくはオフィシャルホームページで! <http://www.battlespirits.com/>

## ポイント

カードの効果で「デッキ」「手札」「トラッシュ」と対象が指定されているものは、チームの内どちらか1人を選んで使用する。

(例)



### メイン

自分はデッキから2枚ドローする。

この場合、「デッキ」を対象としているので自分がパートナーのどちらかを選ぶ。



自分がパートナーどちらかが2枚ドローできるぞ!

どちらかのプレイヤーを選ぶ