

## ■順番の決め方!

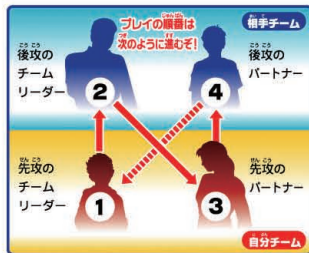
各チームのリーダー同士がジャンケンをして、勝ったリーダーが先攻か後攻が決める。先攻になったチームのリーダーからゲームを始めるぞ!



## ■プレイの順番

プレイの順番は次のように進むぞ!

- ① 先攻のチームリーダー
- ② 後攻のチームリーダー
- ③ 先攻のパートナー
- ④ 後攻のパートナー



## タグバトルの流れ

「リフレッシュステップ」で回復できるのは自分のカードだけなので、良く考えて行動しよう!

### 1. スタートステップ

- ターンのスタートを宣言するステップだ。ここはシングルバトルと変わらないぞ!

### 2. コアステップ

- ターンプレイヤーの「チームリザーブ」にボイドからコア1個を置こう!



### 3. ドローステップ

- ターンプレイヤーが自分のデッキからカード1枚を引く。

### 4. リフレッシュステップ

- ターンプレイヤーのカードだけ回復させよう! 「チームトラッシュ(コア)」にあるコアすべてを「チームリザーブ」に戻そう!

**注意!** 「リフレッシュステップ」で回復できるのは、ターンプレイヤーのカードだけなので気をつけよう。



- ◆赤デッキのターンプレイヤーが回復できるのは、赤のコアだけ。白デッキのパートナーのカードは回復できない。

### 5. メインステップ

#### ◆スピリットの召喚

自分の手札からのみ召喚できる。

#### ◆ネクサスの配置

自分の手札からのみ配置できる。

#### ◆コアの移動

自分のチームリザーブ・チームフィールドにある、すべてのスピリット・ネクサスの上のコアを移動させることができる。

#### ◆マジックの使用

マジックの効果は自分だけでなく、パートナーを指定することもできる。また、パートナーのメインステップでは自分もフラッシュの効果だけ使用できる。



- ◆チームフィールド・チームリザーブにあるコアはターンプレイヤーが自由に動かしてよい。